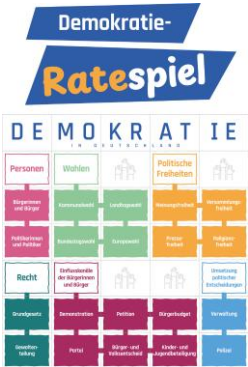


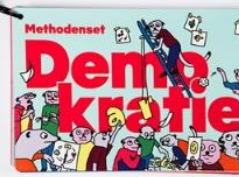
Demokratiekiste SI/SII Praxismaterial zu Demokratiebildung und Partizipation – **Spiele, Bildkarten, Bücher, Energizer**

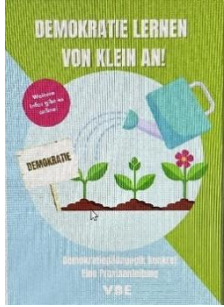
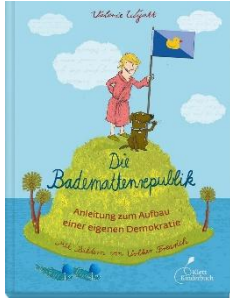
Nr.	Kategorie/Item	Titel	Herausgeber/ Verlag	Kurz- beschreibung	Zielgruppe	Digitaler Zugang
1.	Spiel 	Kartenset Demokratie	Beltz	Demokratiepädagogik für Jugendliche mit Download- Materialien Die 56 Karten, die sich in Praxis-, Info-, Material- und Methodenkarten gliedern, umfassen Themenbereiche, die für Demokratiepädagogik von Bedeutung sind: - Was ist Demokratie? - Ein Recht auf Demokratie: Die UN-Kinderrechtskonvention - Klassensprecher*innen wählen – partizipativ und reflektiert - Demokratisch kommunizieren Sie enthalten Lehr-Lerneinheiten, Methoden-Bausteine, Anleitungen für Kommunikationsanlässe, Hintergrundwissen und vielfältige Ideen für die Praxis.	Sekundarstufe I	https://www.beltz.de/fachmedien/paedagogik/produkte/details/45403-kartenset-demokratiepaedagogik-fuer-jugendliche.html
2.	Energizer& Co 	Erlebnisorientierte Klassenführung	Beltz	Methodenbox zur Stärkung des Klassenklimas Diese Methodenbox enthält Übungen, die nicht nur das Klassenklima stärken, sondern Unterricht zum Erlebnis werden lassen. Die 45 farbigen Karten sind drei methodischen Kategorien zugeordnet: • Energizer und Aktivierungsübungen, die sich als kurze Intermezzi in den Unterricht integrieren lassen. Sie helfen Schülern und Schülerinnen dabei, die Konzentration für die anschließende Unterrichtsphase zu bündeln und den Kreislauf in Schwung zu bringen. • Erlebnispädagogische Methoden – größere Übungen aus dem Kontext der Erlebnispädagogik, die Schüler und Schülerinnen vor gemeinsame Herausforderungen stellen und gruppendynamische Prozesse erlebbar machen. • Systemische Reflexionsmethoden. Hier werden Übungen der ersten beiden Kategorien didaktisch eingebunden und inhaltlich aufgearbeitet mithilfe von Fragetechniken und Reflexionsmethoden aus dem Kontext der Systemischen Beratung. Auf jeder Karte sind Empfehlungen zu Alter, Gruppengröße, Zeit und Material sowie Hintergründe, Ziele, Varianten und Tipps für eine einfache Umsetzung aufgeführt. Das Booklet bietet weitere Informationen und Hinweise.	Sekundarstufe I	https://www.beltz.de/fachmedien/paedagogik/produkte/details/42939-erlebnisorientierte-klassenfuehrung.html
3.	Kartenspiel 	Stärken Check	Gesicht Zeigen! Verein	77 illustrierte Stärken-Karten Kritik und Selbstzweifel können hart sein, besonders in einer Welt voller Hate-Speech, Mobbing und hohem Leistungsdruck. Oft ist es schwer, eigene Stärken und die der anderen zu sehen und anzuerkennen. Mit Stärken-Check entdecken Schüler*innen auf spielerische Weise gemeinsam ihre persönlichen Ressourcen. Das einfache Kartenspiel ist ein kraftvolles Werkzeug für mehr Zusammenhalt, Empathie und ein gesundes Selbstbewusstsein.	Sekundarstufe I 1-5 Personen	https://www.gesichtzeigen.de/mobiles-demokratielabor/modul/staerken-check/

Nr.	Kategorie/ Item	Titel	Herausgeber/ Verlag	Kurz- beschreibung	Zielgruppe	Digitaler Zugang
4.	Kartenspiel 	Demokratie!	Gesicht Zeigen! Verein	Spielerisches Demokratie-Lernen 37 bunte Bildkarten laden zu Gesprächen über Demokratie und Alltag ein. Durch gemeinsames Assoziieren und Diskutieren motiviert das Spiel, eine Haltung zu finden und das Mitbestimmen in einer Gruppe gleich auszuprobieren. Denn: Demokratie geht alle etwas an!	Sekundarstufe I	Demokratie! Spiel – Das Mobile Demokratielabor
5.	Spiel 	Team up!	Gesicht Zeigen! Verein	Spiel gegen Diskriminierung In Team Up! kämpfen alle Spieler*innen mit unterschiedlichen Kräften gemeinsam gegen Rassismus und andere Formen von Diskriminierung. Was im Spiel erlebt wird, soll ermöglichen, auch im echten Leben Diskriminierung zu erkennen, ermutigen, anderen beizustehen, auf ungerechtes Verhalten hinzuweisen, sich Unterstützung zu holen oder sich – vor allem als Täter*innen – selbst zu reflektieren. Das Spiel ist für Schulen und Bildungseinrichtungen auf der Webpage des mobilen Demokratielabors bestellbar. Außerdem werden diverse Materialien zur Vor- und Nachbereitung zum Download bereitgestellt.	Sekundarstufe I	https://www.gesichtzeigen.de/mobilesdemokratielabor/modul/team-up-spiel-gegen-diskriminierung/
6.	Rallye 	REPRESENT Die Rallye zur Wahl	Bundeszentrale für pol. Bildung	Mit REPRESENT können die Spieler/-innen ihr Wissen rund um die Themen "Wahlen", "Demokratie" und "Alltag" auf die Probe stellen, Argumente austauschen und Kreativität zeigen. Das Spiel ist in Form einer Rallye organisiert, bei der je nach Zeitbudget eine unterschiedliche Anzahl an Stationen nacheinander gespielt und beliebig miteinander kombiniert werden kann.	Sekundarstufe I	https://www.bpb.de/shop/materialien/spiele/339245/represent/

Nr.	Kategorie/ Item	Titel	Herausgeber/ Verlag	Kurz- beschreibung	Zielgruppe	Digitaler Zugang
7.	Impulskarten 	For Future	Beltz	Bis zu 30 Spieler und Spielerinnen können mit For Future in wichtige Fragen unserer Zeit eintauchen und spielerisch Möglichkeiten entdecken, die Welt mitzugestalten. Zwölf Kategorien mit insgesamt hundert Karten inspirieren zum Ausprobieren und Laden ein, nachhaltiges Handeln und Denken kennenzulernen oder zu vertiefen. Bis zu 30 Spieler und Spielerinnen	Sekundarstufe I, II	https://www.beltz.de/fachmedien/paedagogik/produkte/details/48804-for-future-100-impulskarten-fuer-eine-welt-im-wandel.html
8.	Planspiel 	Planspiel Gute Schule	Klett	Das Planspiel „Gute Schule“ richtet sich an Lehrkräfte, Referendare und Schulteams, die gemeinsam die Qualität und das Schulleben verbessern möchten. Es ermöglicht Lehrkräften und Schulteams, Schulentwicklung spielerisch zu erleben und Strategien für ihre eigene Schule zu entwickeln.	Schulkollegium	
9.	Planspiel 	Neustart auf Janus 11	Friedrich Stiftung	Mit dem Planspiel „Janus 11“ können Jugendliche erproben, wie sich unterschiedliche Regierungsformen in einer existenziellen Krise bewähren. Die Schülerinnen und Schüler entscheiden im Spiel, ob sie in einer repräsentativen Demokratie, unter populistischer Führung, in einem Ein-Parteien-Staat oder in einer Basisdemokratie zusammenleben möchten. Am eigenen Leib erfahren sie, welche Folgen die Regierungsform für die Verteilung von Ressourcen und Aufgaben hat. Die Situation auf dem Planeten Janus 11 spitzt sich zu, als eine gefährliche Seuche ausbricht – vergleichbar zur Corona-Krise, die die bundesdeutsche Demokratie in der Realität herausfordert. Genau diese Parallelen und ihre Erfahrungen und Lehren besprechen die Schülerinnen und Schüler abschließend in der Auswertung. Eine wichtige Rolle im Planspiel spielen die Jugendlichen im Berichterstattungsteam, die zudem eine Reflexion über die Rolle der Medien ermöglichen. Das Planspiel Janus 11 ist für Schülerinnen und Schüler ab der 9. Klasse konzipiert und lässt sich an einem Projekttag spielen.	Jugendliche	https://www.bildungsserver.de/onlinereource.html?onlinereourcen_id=65661

Nr.	Kategorie/ Item	Titel	Herausgeber/ Verlag	Kurz- beschreibung	Zielgruppe	Digitaler Zugang
10.	„Demokratie-Ratespiel“ 	Demokratie-Rate-Puzzle	mitMachen e.V.	Das Spiel ist konzipiert für den Politikunterricht in der Schule (Sekundarstufe I und II) und die außerschulische Jugendbildungsarbeit. Es eignet sich auch für Erwachsene im Kontext der Demokratiebildung, Workshops für pädagogische Fachkräfte und integrationsfördernde Bildungsangebote. Das Ratespiel ist für Personen ab 15 Jahren mit unterschiedlichem Vorwissen und für bis zu 40 Teilnehmende geeignet.	15 -19 Jährige	https://www.vielfalt-mediathek.de/material/zusammenlebe-n-in-der-migrationsgesellschaft/demokratie-rate-puzzle
11.	Praxismaterial 	Klassenwerte statt Klassenregeln	Cornelson Svenja Strohmeier	Buch mit Kopiervorlagen und Webcodes In vielen Schulen lässt sich beobachten, dass Regelverstöße und Respektlosigkeit unter den Schülerinnen und Schülern und gegenüber den Lehrpersonen stark zunehmen. Anstatt noch mehr Regeln und harte Konsequenzen einzusetzen, schlägt die Autorin einen anderen Weg vor: Reflexion, gegenseitige Wertschätzung und Partizipation. Die Schüler/-innen werden dazu angeregt, sich selbst, ihre Bedürfnisse und ihre Werte aktiv kennenzulernen, um sich in einer Welt voller Möglichkeiten besser zu orientieren. In einem nächsten Schritt werden gemeinsam Klassenwerte erarbeitet, die Regeln ersetzen und zu einem wertvollen Lern- und Klassenklima beitragen, die Klassengemeinschaft stärken und bei der Lösung von Konflikten helfen.	Klasse 5-10	Themenhefte Sekundarstufe - Klassenwerte statt Klassenregeln - Praxismaterial für ein besseres Lernklima - Buch mit Kopiervorlagen und Webcodes - Klasse 5-10 Cornelsen
12.	Praxismaterial 	Meine Rechte – deine Rechte Materialien über demokratisches Zusammenleben	Cornelson Virginia Bergholz/ Daniel Nachtsheim	Diese kompetenz- und handlungsorientierten Kopiervorlagen richten sich an Schülerinnen und Schüler der Klassen 5 bis 10. In ihnen sind abstraktere oder allgemeinere Fragestellungen anhand von konkreten Begebenheiten exemplarisch und mit engem Bezug zur Lebenswelt der Schüler/-innen aufbereitet. Dabei stehen gesellschaftlich und politisch relevante Aspekte im Fokus. Die Kopiervorlagen sind darauf ausgelegt, soziale Kompetenz sowie Regelverstehen zu trainieren und gleichzeitig grundlegende Begriffe unseres gesellschaftlichen, politischen und demokratischen Lebens zu vermitteln. Durch vielseitige Schnittpunkte sind sie interdisziplinär einsetzbar – zum Beispiel in Klassenlehrerstunden.	Klasse 5-10	Themenhefte Sekundarstufe - Meine Rechte - deine Rechte - Materialien über demokratisches Zusammenleben - Buch mit Kopiervorlagen - Klasse 5-10 Cornelsen

	Nr.	Kategorie/Item	Titel	Herausgeber/ Verlag	Kurz- beschreibung	Zielgruppe	
13.	Praxismaterial 	Achtsamkeit und Demokratie- Bildung	Cornelson Barbara Brüning	Dieses praktische Unterrichtsmaterial regt Jugendliche an, sich und andere in den Blick zu nehmen und über Werte und Normen in Gemeinschaften nachzudenken. Sie sollen die eigene Person, andere Menschen, andere Kulturen und die Natur bewusster wahrnehmen und daraus Anregungen zur Reflexion und Urteilsbildung gewinnen. Achtsamkeit im Sinne einer bewussten Wahrnehmung von Mensch, Natur und Gesellschaft ist als fächerübergreifendes Thema in verschiedenen Rahmenplänen verankert (Ethik, Religion, Wipo).	Klasse 5-10	Themenhefte Sekundarstufe - Achtsamkeit und Demokratiebildung - Buch mit Kopiervorlagen - Klasse 5-10 Cornelsen	
14.	Praxismaterial 	Was heißt hier Demokratie	Günther Gugel	In der aktualisierten und erweiterten Auflage der Arbeitsmappe erhalten Schülerinnen und Schüler zahlreiche Anregungen, sich mit der demokratischen Gestaltung ihres direkten Lebensumfeldes auseinanderzusetzen. Die Rolle einzelner Akteure wie Parlament, Medien und Wirtschaft wird beleuchtet und verschiedene Demokratiemodelle werden thematisiert.		www.bpb.de/thema-im-unterricht	
15	Praxismaterial Methodenset Demokratie 	Education Innovation LAB	Niedersächsisches Kultusministerium	Das Methodenset bietet Lehrpersonen vielfältige Werkzeuge, um demokratische Prinzipien dauerhaft im Unterricht zu verankern.	Für Lehrkräfte Ab Klasse 5	Projekt Demokratisch Gestalten - Education Innovation Lab	

Nr.	Kategorie/ Item	Titel	Herausgeber/ Verlag	Kurzbeschreibung	Zielgruppe	Digitaler Zugang
16.	Buch 	Frei und Gleich	ZpB Angelika Nußberger	Die Menschenrechte sollte jeder kennen, denn sie gehören allen. Angelika Nußberger erklärt anhand von wahren Geschichten, was Menschenwürde, Freiheit, Gleichheit und Sicherheit bedeuten. Rotraut Susanne Berner gelingt es mit ihren genialen Bildern, den großen Fragen ihre Schwere zu nehmen und sie gerade dadurch zu verstehen.	Ab 12 Jahre	
17.	Buch/Praxisbroschüre 	Demokratie lernen von Klein an!	VBE	Dieses Praxisbuch ist ein Begleiter für den Schul- und Unterrichtsalltag, dass Kinder dabei unterstützen kann, diese demokratischen Umgangsformen kennenzulernen und in ihrem Sinne zu handeln.	Alle Jahrgangsstufen/ Lehrkräfte	Demokratie lernen von klein an – VBE Verlag NRW GmbH
18.	Buch 	Jura für Kids, Nicola Lindner	ZpB	Warum muss man zur Schule gehen? Muss doch jeder selber wissen, ob er was lernen will. Warum darf man nicht bei Rot über die Straße? Kommt doch eh kein Auto. Bei solchen Fragen lautet die Antwort oft: Weil es im Gesetz steht. Aber wieso kriegt ein Mörder einen Rechtsanwalt, der ihm hilft, eine möglichst geringe Strafe zu bekommen? Ist das gerecht? Nicola Lindner hat einen anschaulichen Leitfaden durch unser Recht geschrieben, der die Welt der Paragraphen Kindern, Jugendlichen - und auch Erwachsenen - verständlich macht. Juristisches Wissen wird hier geschickt mit vielen Beispielen verknüpft. Denn Recht ist überall: Es begegnet uns vom Aufstehen bis zum Schlafengehen. Und es ist viel spannender, als man oft denkt!		Lindner: Jura for Kids
19.	Buch 	Die Bademattenrepublik	Klett Valerie Wyatt	Wie wäre es, wenn Kinder selbst ein Land regieren könnten? Mit der "Bademattenrepublik" erhalten sie eine profunde Anleitung. Ein Territorium ist schnell gefunden - eine Badematte reicht! Alles Weitere kommt Schritt für Schritt: Bevölkerung, Nationalflagge und -hymne, Pässe, Währung. . . Wer kein Diktator sein will, sollte Wahlen abhalten. Wie geht das? Wie reagiert man auf Angriffe des Nachbarn? Was ist für die Bürger wirklich wichtig? Dieses Buch spielt alle Themen praxisnah und mit lockerem Witz durch und liefert nebenbei viele erstaunliche Fakten aus der Geschichte der Länder dieser Welt.	Ab 10 Jahre	Die Bademattenrepublik - Klett Kinderbuch Verlag GmbH

Nr.	Kategorie/ Item	Titel	Herausgeber/ Verlag	Kurzbeschreibung	Zielgruppe	Digitaler Zugang
20.	Buch 	Jede*r hat das Recht Fälle, Fakten und Gedanken zum Grundgesetz	Thienemann-Esslinger Christine + Milla Olderdisen	Eine spannende Einführung in das Grundgesetz, für Jugendliche Kein anderes Gesetz hat so eine große Bedeutung für die Bundesrepublik wie das Grundgesetz. Als unsere Verfassung steht es über allen anderen Gesetzen und schützt unsere Freiheit und Demokratie in besonderer Weise. Zwei erfahrene Autorinnen aus zwei Generationen widmen sich den Themen, die für unsere Zeit und unser Zusammenleben besonders einschlägig sind. Sie nehmen dem Grundgesetz das Abstrakte und geben so den Blick frei auf unsere einzigartigen, freiheitlichen Grundrechte, von denen wir täglich Gebrauch machen.	Ab 12 Jahre	

Siehe auch Materialien und Links zum Thema Demokratieförderung auf der Homepage des Regionalen Bildungsbüros des Kreises Borken. Diese Materialliste kann dort auch eingesehen werden.

[Links-Infos](#)



Die Demokratiekiste ist im Rahmen einer Kooperation zwischen dem Bildungsbereich Borken, dem Regionalen Bildungsnetzwerk Kreis Warendorf und dem Kommunalen Integrationszentrum Kreis Borken erstellt worden.